

Казковий клуб веселих та кмітливих

В усі часи люди завжди цінували книгу - джерело знання. На Русі київський князь Володимир відкривав спеціальні майстерні для переписування книг, а князь Ярослав заснував при Софійському соборі першу бібліотеку.

У Давньому Єгипті бібліотеки називали красиво: «Аптека душі», «Дім життя», «Скарбниця мудрості».

Безмежна сила книжки!.. Без неї людина сліпа. Книга відкриває перед людиною великий світ із самого малку. Перші книги з якими людина знайомиться, — це казки. З ними всі ми починали свою мандрівку у життя, з цієї простої, але дивовижно багатой і багатозначної казки.

До неї в гості ми сьогодні й завітаємо.

У нашій грі беруть участь дві команди - «Кмітливі» та «Розумні».
(Представлення журі).

Бібліотекар. До нас у гості сьогодні завітала Книга. Книга.

Існує книг багато на землі.
Вони цікаві, мудрі та повчальні.
Та кожен з нас, дорослий чи малий.
Казки читає - дуже вони гарні.
Казка - це світ, чарівний та незнаний.
Казка - це диво, сповнене краси.
Поринуть у казку - це ж бо так цікаво,
Це справді свято, радість для душі.

Я дуже рада бути на вашому святі, діти! Із задоволенням помандрую разом із вами казковими стежинами.

Бібліотекар. Перший конкурс у нас називається
«Все про бібліотеку».

1. Де починається життя книги? (В лісі)
2. Як називається переписана від руки книга?
(Рукопис)
3. Назвіть відділ бібліотеки, де видаються книги додому? (Абонемент)
4. Як називають забудькуватих читачів?
(Боржник)
5. За допомогою чого знайомлять читачів із бібліотекою? (Екскурсія)

6. Що допомагає швидко знайти в книзі потрібний вірш, оповідання, казку?

(Зміст)

7. В школі ви школярі, а хто ви в бібліотеці?

(Читачі)

8. На чому в бібліотеці стоять книги?

(На стелажах)

(Команди по черзі відповідають на запропоновані питання).

Бібліотекар. Наступний конкурс називається «Весела математика».

Запитання для команди «Розумниці»:

Скільки звірів вмістилося в рукавичці, яку загубив дід? Назвіть героїв.

(Мишка - шкряботушка, Жабка-скрекотушка, Зайчик-побігайчик, Лисичка-сестричка, Вовчик-братик, Кабан-іклан, Ведмідь-набрід)

Запитання для команди «Витівальники»

Скільки героїв-персонажів витягало ріпку? (Дід, Баба, Внучка, Собачка, Котик, Мишка)

Спільне запитання для обох команд: Хто швидше дасть відповідь. Назвати, скільки звірів зустрів по дорозі Колобок. (Четверо звірят - Зайчика-лапанчика, Вовчика-братика. Ведмедя і Лисичку)





Бібліотекар. Запрошуємо позмагатися капітанів. Вам пропонуються два пакетики, один із горохом, другий з пшеницею. Подумайте і дайте відповідь, у яких казках зустрічаються ці зерна? (Відповідь: горох - казки «Принцеса на горошині» та «Котигорошко». пшениця - казки «Колосок» і «Котик та півник»).

Ще одне завдання для капітанів.

Відгадайте загадки і назвіть, в яких казках зустрічаються ці герої?

Під горою хвойний ліс,
Вкрита травами гора.
Збоку є мала нора.
В ній хитрюга не проста.
Від собак хова хвоста,
Як навідалась в курник,
То відразу півень зник.

(Лисиця)

Капітан команди «Витівальники» відповідає, що Лисичка зустрічається в таких казках: «Лисичка-сестричка та Вовк-панібрат», «Лисичка-ку-ма», «Пан Коцький», «Рукавичка», «Колобок», «Котик та Півник», «Лисичка та Журавель».

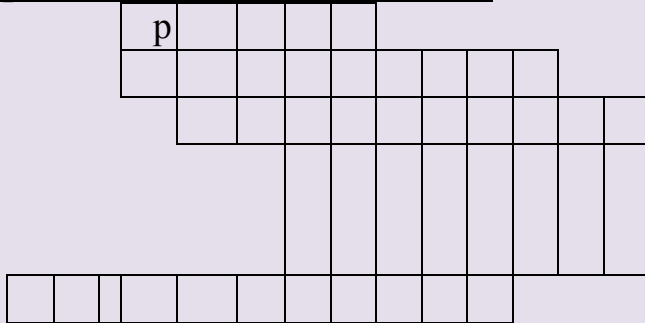
Не ходжу я, а скакаю,
Бо нерівні ноги маю.
Через поле навмання
Перегнав би я коня.
Я страшений боягуз,
Всіх на світі я боюсь.
В полі, в лісі, навкруги,
Скрізь у мене вороги.

(Заєць)

Капітан команди «Розумниці» відповідає, що зайчик зустрічається в таких казках: «Колобок», «Рукавичка», «Пан Коцький», «Коза-Дереза», «Солом'яний бичок», «Мудра дівчина», «Як Засць Ведмедя ошукав».

Бібліотекар. А зараз пропонуємо вам розв'язати казкові кросворди. Уважно послухайте уривки з казок і впишіть їхні назви в клітинки кросвордів. Хто швидше справиться із завданням - отримає більше балів.

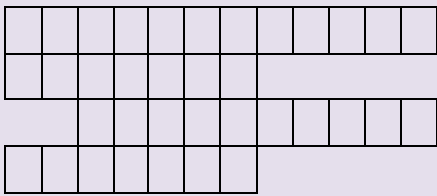
Кросворд для команди «Розумниці»:



1. Розкажу вам, діти, казку
Я про кішку, про собачку
І про діда, і про бабку,
І про мишку-сіроманку.
Я скажу, а ви згадайте,
Назву казки відгадайте. («**Ріпка**»)
2. «Уліз і той. Уже їх шестеро, уже так їм тісно, що й нікуди». («**Рукавичка**»)
3. «Я не пила, я й не їла, тільки бігла через місточок та вхопила кленовий листочок, бігла через гребельку та вхопила водиці крапельку».
(«**Коза- дереза**»)
4. «А лисичка його гам,
та й проковтнула». («**Колобок**»)
5. «А мишка бігла, хвостиком зачепила й розбила яечко».
(«**Курочка ряба**»)

Кросворд для команди «Витівальники»:





к

1. «Пішов батько, купив живого зайця. А Маруся одну ногу вбула в драний черевик, а друга боса. Тоді піймала горобця, взяла гринджоли, запрягла в них цапа».

(«Мудра дівчина»)

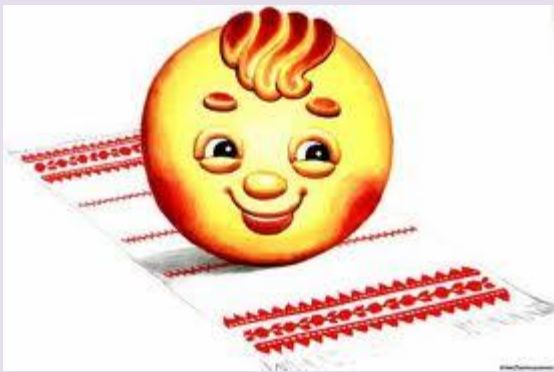
2. «Гуси, гуси, гусенята, візьміть мене на крилята» **(«Телесик»)**

3. «Скинули по пір'ячку. Дівчина увертілася у пір'ячко, зробилася качечкою і полетіла з табуночком». **(«Кривенька качечка»)**

4. «Не я! - одказує одне мишеня.

- Не я! - каже й друге». **(«Колосок»)**

Бібліотекар. А зараз будемо співати.



Команді «Витівальники» - заспівати пісеньку Колобка.

*Я по засіку метений,
я на яйцях спечений,
Я від діда втік, я від баби втік.
То й від тебе втечу.*

Команді «Розумниці» - заспівати пісню Кози-Дерези.

*Я Коза-Дереза,
За три копи куплена,
Півбоки луплена.
Тупу-тупу ногами,
Сколю тебе рогами,
Ніжками затопчу,
Хвостиком замету.
Тут тобі й смерть!*

Бібліотекар. Подивіться, будь ласка, на цю ілюстрацію. З якої вона казки? Правильно, з казки «Івасик-Телесик».

Завдання: команді «Розумниці» - покликати Івасика-Телесика.

Телесику, Телесику!

Приплинь, приплинь до бережка!

Дам я тобі їсти й пити!

Команді «Витівальники» - проспівати, як Івасик-Телесик звертався до гусей:

Гуси, гуси, гусенята!

Візьміть мене на крилята

Та понесіть до батенька,

А в батенька - їсти й пити,

Ще й хороше походити!

Бібліотекар. Тепер перетворимо нашу сцену на театр. Команди повинні будуть інсценувати уривок з казки. Тягніть, будь ласка, жеребок, кому яка казка дістанеться.

Завдання для команди-суперника - відгадати назву казки та назвати героїв.

(Одна команда інсценує казку «Колобок», а друга «Котик та Півник»).

Бібліотекар. А зараз проведемо казкову вікторину. Вам потрібно буде сказати автора та назву казкового твору.

1. Хто моторчик свій заводить? З даху в гості хто приходить?

(А. Ліндгрєн «Малюк та Карлсон, що живе на даху»)

2. Він звірят усіх лікує,

Від халеп різних рятує.

У зайчат, і мавпенят.

Бегемотів, тигренят

Вилікує він за мить

Все, що в звірів так болить –

Наш добрий Лікар...

Ай болить.

(К. Чуковський «Айболить»)

3. Старенька бабуся у лісі жила,

Гостинці для неї онука несла.

Хто дівчинку цю по дорозі зустрів,

Як казка ця зветься.

Хто б відповів?

(Ш. Перро «Червона Шапочка»)

4. До школи прямує хлопчик дерев'яний,
Чомусь потрапляє у цирк полотняний.
Відома ця книжка тобі, чи не так?
В пригодах яких побував цей хлопчак?
(А. Толстой «Золотий ключик, або Природи Буратіло»)

Бібліотекар. А зараз ми попросимо журі підбити підсумки нашої зустрічі.
(Доки журі працює, болільникам пропонується відгадати ілюстрації до казок).

(Оголошення результатів гри, нагородження).

Книга.

Дружіть зі мною, казку поважайте, Шануйте книгу, ще більше читайте. Бо книга - це віконце в світ, малята. Читати будете - і будете все знати.

